

20110309第19回

第10章

役割

スクラムのルールと何が違う？ スクラムは、最低限ここは分けておこうという役割

この章の「役割」以前は、すべて役割の話 「役割」は、第10章の総括の項では？

スクラムと違う点？ スクラムは機能断断型チーム スクラムはテスターとかアーキテクトとが分けない

XPの方がより詳細に定義しているだけな気がする
誰がやってもタスクをこなせることが必要

「役割」しかこなさない人を排除する
XPも求めるところは機能断断型チームでは？

目的・目標に向かってチーム一丸となって進んでいくという点では、スクラムもXPも一緒
「役割」以外のことをやってもよい

ケント・ベックは見積もりを全部自分でやるって AEP本

プロジェクトは長いスパンで仕事をしないといけない
キャビンアテンダントは短いフライトだから成り立つ
数をこなせる

個の集合 これはグループ

チームって？ 「価値観が集約されたチーム・ワークが存在」

チームを作ることによって、すごくなる
Wikipediaたんすごい <http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%81%E3%83%BC%E3%83%A0>

「エキスパート」が、エキスパートたる仕事のために
従事した方が、「効率がよい」という論にはどう対応する？

その「効率」は、その仕事のみ効率
短期的にはその方が早いだろうけど…

本来求めるべき「効率」は、そこではない
いかにリソースを効率よく動かすか論

企画～リリースまでのスループットをいかに向上させるかが目的
そのためには、「チーム」を作って同じ目標に向かうことができる状況が必要

ふりかえり

天野さん呼んで

TOCとアジャイルの話をしてほしい